1. Разработка пользовательского интерфейса

Проектирование пользовательского интерфейса производится исходя из поставленных задач. Он делится на две основные части: страница авторизации и главная страница для навигации в приложении.

Интерфейс соответствует современным стандартам [] верстки сайтов, то есть каждая страница содержит *header, banner, main body, footer.* Такая структура удобна для поиска по веб-приложению, приятна на вид и выводит конкретные нужные данные. Всего в приложении имеется 5 основных вкладок, разделенных по предметной организации данных, которые они содержат: Direction, Persons, RDM, Requisition, Analysis. Также есть вкладка “Logout”, при нажатии на которую пользователь выходит из приложения и возвращается на главную страницу. Рассмотрим каждую из частей поподробнее на примере главной страницы “Direction”. Все остальные вкладки имеют схожую структуру.

*Header* (хедер, хидер, шапка) – это блок в верхней части страницы сайта (рис. 6.1). Как правило, содержит логотип, меню, контакты и другие важные элементы.

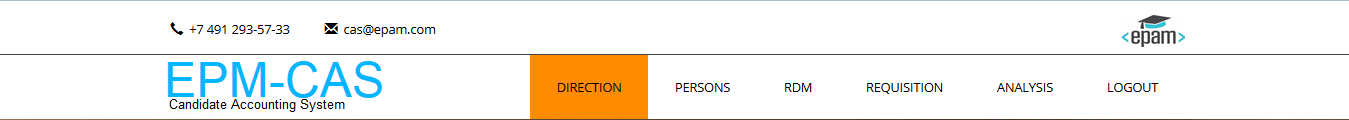


Рисунок 6.1 – Header веб-приложения

*Banner*.



Риунок 6.2 – Banner веб-приложения

*Main body*.

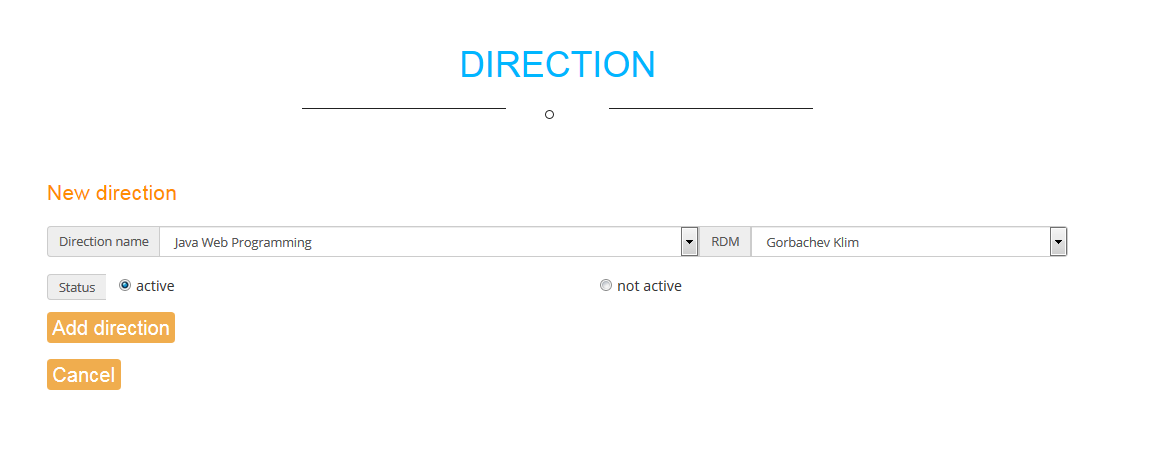


Рисунок 6.3 – Форма добавления направления подготовки

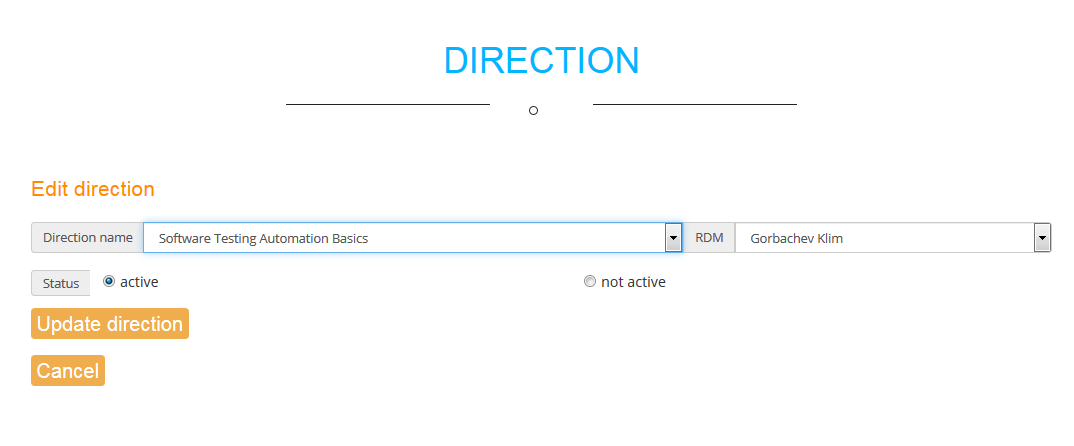


Рисунок 6.4 – Форма редактирования существующего направления подготовки

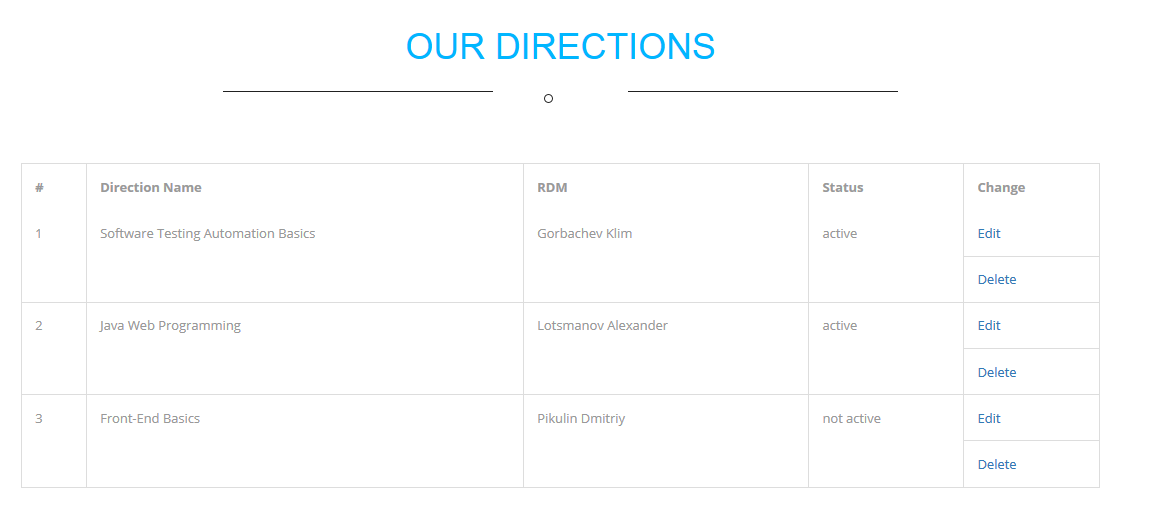


Рисунок 6.5 – Таблица направлений подготовки

*Footer* (футер, подвал) – блок в нижней части страницы (рис. 6.6). Содержит полезную, но не первостепенную информацию. Виден на всех страницах сайта. В footer можно вынести контакты, название организации, которая разрабатывала сайт, а также дублируются пункты меню.

Рисунок 6.6 – Footer веб-приложения